

BKQ EUROPE CUP



REGOLAMENTO SPORTIVO

Il presente documento è redatto con finalità di regolamentare le attività competitive non agonistiche del campionato B.K.Q. EUROPE CUP, in dettaglio nelle procedure base, nel comportamento dei partecipanti, degli accompagnatori e dello staff stesso. L'obiettivo principale è garantire:

- La sicurezza di tutti i partecipanti;
- Un ambiente sportivo e rispettoso;
- Procedure chiare per lo svolgimento delle gare.

Tutte le regole sono pensate per assicurare un'esperienza equa, sicura e divertente per tutti i partecipanti, nel pieno rispetto dei principi sportivi e della correttezza agonistica.

L'organizzatore di B.K.Q. EUROPE CUP si riserva il diritto di modificare il presente regolamento qualora si rendessero necessari adeguamenti per migliorare lo svolgimento del campionato.

Iscrizione

L'iscrizione al campionato avviene compilando l'apposita richiesta di iscrizione (numero tessera ASI, dati anagrafici, copia del certificato medico, indicazione della categoria e scelte per il numero di gara) e pagando la quota di iscrizione al campionato entro venerdì 22 marzo 2025. Per i costi e le modalità di pagamento si veda il sito www.motosportcircuit.com. Nessuna quota sarà rimborsata o potrà essere ceduta a terzi.

È possibile un'iscrizione **wild-card**. Ogni pilota che desidera partecipare ad una singola gara e non concorrere per il campionato completo può iscriversi come wild-card. L'iscrizione wild-card permette solo l'ottenimento dei premi in palio nell'arco della singola manifestazione (week-end di gara). Gli iscritti a partire dal 23 marzo 2025 sono automaticamente considerati wild-card.

L'iscrizione al campionato implica l'accettazione e il totale rispetto dei regolamenti tecnici e del regolamento sportivo.

Licenza

Ogni conduttore (anche se iscritto in modalità wild card) dovrà essere in possesso di licenza ASI, rilasciata dall'ente preposto. L'organizzatore può rilasciare licenze ASI, a tal fine si prega di inviare la documentazione necessaria (copia della carta d'identità, copia del certificato medico) a iscrizioni@motosportcircuit.com.

La licenza dovrà essere in corso di validità e accompagnata da visita medica agonistica/o sana e robusta costituzione. Non saranno accettate licenze e/o visite mediche scadute.

Numero gara

Il numero gara è univoco per l'intero campionato indipendentemente dalla categoria di partecipazione (ad esempio se il numero 25 è assegnato ad un pilota in categoria MINIGP/PITBIKE, questo non può essere richiesto da un pilota in categoria Scooter). Il numero di gara verrà assegnato in base alle preferenze del pilota all'atto dell'iscrizione al campionato (per i piloti che partecipano all'intero campionato) e al momento dell'iscrizione alla singola gara (per i piloti iscritti come wild-card). Il numero di gara è associato al numero di licenza ASI presentata all'atto dell'iscrizione.

Ogni moto deve riportare le tabelle porta – numero nella parte anteriore davanti all'attacco del manubrio, e due laterali sotto il sellino. I numeri possono essere di qualsiasi colore purché in contrasto con lo sfondo e ben visibili. Qualora in verifica tecnica il personale preposto non ritenesse i numeri sufficientemente leggibili, il pilota dovrà adoperarsi anche con della semplice carta adesiva bianca ed un pennarello nero a rendere i numeri visibili per poter superare le verifiche.

Organizzazione

B.K.Q. EUROPE CUP si impegna nello svolgimento completo del programma di stagione, salvo cause di forza maggiore. Eventuali spostamenti e/o cancellazioni verranno comunicate tramite il sito www.motosportcircuit.com e riprese sui canali social.

Direzione gara

La direzione gara è composta dal direttore di gara, dal commissario sportivo e dal commissario tecnico. Questi si avvalgono della collaborazione dei commissari di percorso (marshall) in pista e al parco chiuso per verificare il corretto svolgimento delle procedure.

Il **direttore di gara** ha la responsabilità civile, penale e giuridica dell'evento. Gestisce le attività in pista e la verifica di praticabilità del circuito. Ha il compito di garantire la sicurezza dei piloti interrompendo, se necessario, la sessione. Applica le penalità previste sulle infrazioni rilevate in pista in base a ciò che rileva di persona o alle comunicazioni ricevuto dai commissari di gara.

Il **commissario sportivo** sovrintende alla regolarità dell'intera manifestazione. Applica penalità in funzione delle irregolarità identificate durante le verifiche tecniche e al parco chiuso. Qualora il direttore di gara comunichi una irregolarità su cui non è stata presa una decisione è compito del commissario sportivo convocare i piloti e, se necessario, applicare una sanzione. Ha il compito di verificare le classifiche di ogni sessione prima della loro esposizione. In caso di reclamo di un pilota ha il compito di ascoltarlo ed eseguire verifiche interagendo con l'organizzazione. Durante le fasi di iscrizione può affiancare la segreteria di gara per verificare la documentazione fornita, e.g. validità della licenza e del certificato medico.

Il **commissario tecnico** ha la responsabilità di verificare l'idoneità dei mezzi in pista e la loro regolarità in funzione di quanto riportato nel regolamento tecnico di categoria. Ha il controllo del parco chiuso. Qualora identifichi delle irregolarità le comunica al commissario sportivo che prenderà adeguato provvedimento.

I **commissari di percorso** (marshall) sono le persone incaricate di controllare il rispetto del regolamento di gara, operando nella pratica per lo svolgimento della manifestazione; agiscono dislocati ai bordi delle piste, distribuiti per tutta la loro lunghezza. Alcuni commissari sono addetti al parco chiuso a supporto del commissario tecnico e al cancello di ingresso/uscita pista a supporto del direttore di gara.

Pre-griglia

È l'area delimitata dedicata all'ingresso in pista. In quest'area i piloti vengono controllati e disposti per la partenza. Normalmente è posta all'ingresso della pista. Gli spostamenti all'interno del Parco Chiuso dovranno essere a "passo d'uomo". È consentito l'accesso alla pre-griglia ad un solo meccanico per pilota.

Parco chiuso

È l'area delimitata dedicata alle verifiche tecniche e di sicurezza. Normalmente è posta all'uscita della pista. Gli spostamenti all'interno del Parco Chiuso dovranno essere a "passo d'uomo".

È consentito l'accesso al Parco Chiuso ad un solo meccanico per pilota. Le tribune nell'area del parco chiuso accessibili solo ed esclusivamente a piloti, meccanici e personale autorizzato da B.K.Q. EUROPE CUP.

Svolgimento della manifestazione

La manifestazione si svolge su due giorni, genericamente sabato e domenica. Il primo giorno (sabato) è preposto alle attività di iscrizione alla gara. Ogni pilota è obbligato a presentarsi in segreteria per confermare la partecipazione compilando il modulo online e confermare la categoria di iscrizione.

Il secondo giorno è suddiviso nelle seguenti **sessioni**:

- **Briefing**: il Direttore di Gara e la direzione comunicheranno eventuali modifiche al briefing pubblicato sul sito www.motosportcircuit.com contestualmente alla procedura di iscrizione. Il briefing nel giorno di gara avrà una durata di 10 minuti per precisazioni o chiarimenti sulle procedure
- **Prove Libere**: ogni categoria ha una sessione di **10 minuti** di prove libere. Tutti i piloti devono montare il transponder a partire da questa sessione. Le prove di partenza concesse solo nei settori del circuito indicati dal direttore di gara durante il briefing.
- **Qualifiche**: ogni categoria ha una sessione di **10 minuti** in cui viene preso il tempo migliore tra tutti i giri effettuati. I piloti potranno effettuare soste di controllo solo nel parco chiuso. La sessione di qualifica produce la classifica ordinata per "miglior tempo". In base a tale classifica viene composta la griglia di partenza di gara 1 e di gara 2 (entrambe le gare usano la medesima griglia di partenza). Il pilota che non prende parte, ossia senza alcun giro cronometrato, sarà posto in fondo alla griglia di partenza.
- **Gara 1**: è la prima sessione di gara, si svolge generalmente su **10 giri**. La griglia di partenza è data dai risultati dalla qualifica. I piloti si devono presentare al parco chiuso 5 minuti prima dell'ingresso indicato sul programma (Time Table) di giornata. Per la categoria quad gara 2 corrisponde ad una sessione di qualifica della durata di 10 minuti.
- **Gara 2**: è la seconda sessione di gara, si svolge generalmente su **12 giri**. La griglia di partenza è data dai risultati dalla qualifica. I piloti si devono presentare al parco chiuso 5 minuti prima dell'ingresso indicato sul programma (Time Table) di giornata. Per la categoria quad gara 2 corrisponde ad una sessione di qualifica della durata di 10 minuti.

L'orario (Time Table) delle singole sessioni per ogni categoria verrà esposto al completamento delle procedure di iscrizione. È possibile che venga esposto un programma con orari provvisori anche prima della chiusura delle iscrizioni. Al termine di ogni sessione verranno eseguite le verifiche tecniche. I primi tre classificati saranno obbligatoriamente sottoposti a verifiche. A discrezione del commissario tecnico e del commissario sportivo tutti i partecipanti alla sessione potranno essere verificati.

In caso di pioggia molto forte, condizioni meteorologiche avverse, o cause di forza maggiore, l'organizzatore deciderà se proseguire o annullare le gare rimanenti, in caso di annullamento di una parte della giornata di gara non sono previsti rimborsi della quota di iscrizione.

A discrezione della direzione di gara, le categorie possono essere accorpate in griglia di gara unica, purché non si superi il numero massimo di piloti in schieramento previsto dal certificato di collaudo dell'impianto. In caso di accorpamento le categorie otterranno comunque classifiche e punteggio separati.

Procedure di ingresso/uscita

Start

Tutti i motocicli dovranno trovarsi tassativamente in pre-griglia 5 minuti prima dell'orario previsto o segnalato, per l'inizio di ogni sessione.

Nella sessione di qualifica ogni pilota può decidere il momento di ingresso in pista purché non sia già stata chiusa la sessione con bandiera a scacchi.

Nelle sessioni di gara i piloti si posizioneranno in griglia di partenza. Il direttore di gara darà l'avvio del giro di formazione (warm-up). Qualora necessario il direttore di gara potrà far percorrere più giri di formazione. Al termine del giro di formazione i piloti si posizioneranno nelle rispettive caselle di partenza.

La partenza verrà data dallo spegnimento del semaforo. In caso di semaforo non funzionante verrà usata la bandiera italiana.

La partenza anticipata è tale nel momento in cui il motociclo effettua un qualsiasi spostamento in avanti prima dello spegnimento del semaforo rosso (o dello sventolamento della bandiera tricolore nel caso la partenza venga data con essa) e viene sanzionata con una penalità a partire da 3" in base alla gravità dell'infrazione. La partenza anticipata verrà segnalata al conduttore entro la metà della gara tramite apposita lavagna esposta in prossimità della linea di arrivo a meno che tre o più piloti commettano l'infrazione nella medesima partenza, in tal caso sarà notificata a fine gara.

Il pilota che non ha effettuato il giro di formazione può posizionarsi sulla propria casella di partenza purché lo faccia rispettando gli altri piloti entro il completamento del giro di formazione. I piloti che giungessero in pre-griglia dopo l'ingresso delle moto in pista, ma prima dello spegnimento del semaforo partiranno dalla pre-griglia dopo il transito dell'ultima moto all'ok del personale incaricato. Per rispetto degli altri non sarà permesso entrare dopo che il primo giro verrà concluso dalla testa della corsa.

In caso di bandiera rossa entro 5 giri dalla partenza il direttore di gara avrà facoltà di ammettere in griglia anche i piloti non partiti durante la prima procedura di partenza. Se la bandiera rossa è data dopo il 60% della gara (6 giri su 10, o 8 giri su 12) la gara è considerata valida e la partenza non verrà ripetuta. In caso di bandiera rossa i piloti si devono arrestare prima della linea del traguardo, in caso contrario i passaggi verranno annullati. Se la bandiera rossa è esposta entro il 4° giro dalla partenza la ripartenza avverrà con le medesime posizioni decretate dalla griglia di partenza. Il direttore di gara ha facoltà di ridurre il numero di giri di ogni sessione o di annullare l'intera sessione se non più presenti le condizioni di sicurezza.

Griglia di partenza

Le griglie di partenza sono in file da tre piloti distanziati in senso longitudinale e trasversale. La direzione di gara può derogare sulle misure metriche della griglia in caso di adattamento della stessa alle dimensioni della pista. La griglia di partenza è data dall'ordine di arrivo delle qualifiche.

Per la categorie quad, considerato lo svolgimento di sole sessioni di qualifica, la griglia di partenza sarà in fila da un pilota in funzione dell'ordine di arrivo nella prima sessione di "qualifica".

Arrivo

Al termine della sessione, decretata con bandiera a scacchi (o con bandiera rossa se è superato il 60% della lunghezza della sessione), i piloti dovranno rientrare in parco chiuso a velocità moderata. Tutti i marshall sul percorso esporranno le bandiere gialle.

Tutti i piloti devono transitare con la propria moto nel parco chiuso senza alcuna interferenza da parte di meccanici o accompagnatori. Nessuno è autorizzato all'accesso al parco chiuso salvo diversa comunicazione dei responsabili. Le moto prescelte verranno lasciate nel parco chiuso per il tempo necessario alle verifiche. In caso di mancata verifica o irregolarità tecnica vengono applicate le sanzioni previste nella sezione Penalità.

Transponder

Il transponder va posizionato sulla forcella anteriore, in posizione verticale e utilizzando l'apposito porta-transponder. Il porta-transponder può essere comprato direttamente dal servizio di cronometraggio nel periodo della manifestazione.

Il transponder verrà consegnato il sabato e la domenica (fino alle ore 8.30) a conferma della partecipazione alla singola gara e dovrà essere riconsegnato al termine di gara 2. Per ottenere il transponder dovrà essere consegnata all'addetto la licenza ASI, che verrà trattenuta fino a riconsegna del transponder. Non si accettano altre tipologie di documenti. La mancata riconsegna del transponder comporterà un pagamento di 250 € per i danni arrecati.

Penalità

Comportamenti antisportivi e/o manomissioni tecniche vengono penalizzate. Le penalità possono essere applicate in pista dal direttore di gara, mediante esposizione con tabella, o applicate dal commissario sportivo. La tabella seguente riassume le penalità più comuni:

Comportamento	sessione	Sanzione prevista
Partenza anticipata	gara 1, gara 2	3 o 10 secondi a discrezione del direttore di gara
Comportamento scorretto in pista	qualifica	annullamento dei tempi
Comportamento scorretto in pista	gara 1, gara 2	5 secondi
Comportamenti pericolosi e irrispettosi all'interno del parco chiuso e/o in pre-griglia	gara 1, gara 2	15 secondi o squalifica della sessione a discrezione del commissario sportivo
Taglio di pista con ottenimento di vantaggio (e.g. minor tempo)	qualifica	Annullamento del tempo sul giro
Taglio di pista con ottenimento di vantaggio (e.g. guadagno di posizione)	gara 1, gara 2	3 secondi, se non viene ridata la posizione in maniera autonoma dal pilota entro il giro successivo
Mancato rispetto delle segnalazioni mediante bandiera (gialla, nera con disco arancio, giallo arancio)	qualifica	Annullamento dei tempi e retrocessione in ultima posizione
Mancato rispetto delle segnalazioni mediante bandiera (gialla, nera con disco arancio, giallo)	gara 1 e gara 2	5 secondi

Comportamento	sessione	Sanzione prevista
arancio)		
Mancato rispetto della segnalazione con bandiera blu	gara 1 e gara 2	Reprimenda del direttore di gara e/o del commissario sportivo. In caso sia arrecato danno si applicano le sanzioni previste per "comportamento scorretto o pericoloso"
Mancato rispetto della bandiera rossa	gara 1 e gara 2	Squalifica dalla sessione
Mancato rispetto della bandiera nera	gara 1 e gara 2	Squalifica dalla sessione
Irregolarità tecnica o manomissione delle dotazioni di sicurezza come indicato dal regolamento tecnico di categoria	qualifica	Annullamento dei tempi e conseguente retrocessione in fondo alla griglia
Irregolarità tecnica o manomissione delle dotazioni di sicurezza come indicato dal regolamento tecnico di categoria	gara 1 e gara 2	3 secondi o squalifica a discrezione del commissario sportivo
Mancata verifica tecnica o uscita senza autorizzazione dal parco chiuso	qualifica, gara 1 e gara 2	Squalifica dalla sessione
Uso di sistemi di comunicazione o cuffie all'interno del casco	qualifica	Annullamento dei tempi e retrocessione in ultima posizione
Uso di sistemi di comunicazione o cuffie all'interno del casco	gara 1 e gara 2	15 secondi o squalifica a discrezione del commissario sportivo
Intervento meccanico o recupero non autorizzato	qualifica, gara 1 e gara 2	Squalifica dalla sessione

Qualora il pilota sia classificato come DNF (non arrivato) le sanzioni in termini di tempo verranno annullate o convertite in retrocessione di posizione o in squalifica a seconda della gravità. La comunicazione sulla classifica riporterà comunque l'indicazione del comportamento sanzionato. Ad esempio, una partenza anticipata potrà essere annullata se il pilota DNF è già posizionato in ultima posizione in classifica, oppure se posizionato diversamente retrocesso di una posizione sulla classifica.

Qualora il pilota si sia classificato in ultima posizione le sanzioni in termini di tempo verranno annullate o convertite in squalifica a seconda della gravità.

La **partenza anticipata** è tale nel momento in cui il motociclo effettua un qualsiasi spostamento in avanti prima dello spegnimento del semaforo rosso (o dello sventolamento della bandiera tricolore nel caso la partenza venga data con essa). Contro tale decisione non è ammesso reclamo.

Con **comportamento scorretto** si intendono azioni come guida pericolosa per sé o per altri conduttori, manovre che comportino più cambi traiettoria o intenzionalità di danneggiare un altro pilota.

Il pilota è ritenuto responsabile sia del proprio comportamento sia di quello dei propri assistenti (meccanici, accompagnatori). In caso di pilota minorenni la responsabilità verrà attribuita al tutore legale. Il comportamento irresponsabile di uno degli assistenti provoca la penalizzazione del pilota con una sanzione a discrezione della direzione di gara da valutarsi caso per caso.

È vietato testare i veicoli nel paddock, nel parco chiuso e nella pre-griglia. I trasgressori saranno segnalati alla direzione gara che avrà la facoltà di decisione su un'eventuale penalizzazione tradotta in secondi o in posizioni sul risultato di gara 2.

Le eventuali contestazioni devono essere presentate al commissario sportivo, il quale ha l'ultima parola sulla decisione. Nello spirito di ASI non verranno tenute in considerazione prove video.

Premiazioni e punteggio

Premiazioni di giornata

Verranno premiati i primi tre piloti di ogni categoria. Alle premiazioni di giornata partecipano i piloti iscritti al campionato e le wild-card.

Le premiazioni di giornata avvengono sommando i punti ottenuti in gara 1 e gara 2. I punteggi vengono sommati per categoria, ossia vince nella sua categoria il pilota che ha totalizzato il punteggio più alto. In caso di parità (di punteggio) i piloti verranno posizionati in funzione dell'ordine di arrivo in gara 2. Ad esempio, il pilota "A" e "B" hanno entrambi totalizzato 60 punti. "A" in gara due ha ottenuto 25 punti (arrivando secondo di categoria) e "B" ha ottenuto 30 punti, la premiazione vedrà "B" al primo posto e "A" al secondo posto. Sono escluse da questa regola le categorie Quad che effettuano sempre sessioni di qualifica. La premiazione di giornata dei quad sarà data dalla somma dei tempi dei miglior giri.

La tabella qui sotto riporta i punteggi assegnati in funzione della posizione di arrivo in categoria. Prendono punti i primi 20 classificati. Viene utilizzato lo stesso schema di punteggio per entrambe le sessioni di gara (gara 1 e gara 2).

Posizione	Punteggio
1	30
2	25
3	21
4	18
5	16
6	15
7	14
8	13
9	12
10	11

Posizione	Punteggio
11	10
12	9
13	8
14	7
15	6
16	5
17	4
18	3
19	2
20	1

Qualora la gara fosse interrotta per bandiera rossa prima dei 6 giri su 10 oppure 8 giri su 12 dei giri percorsi, ossia del 60% della lunghezza prevista, verrà assegnato il 50% del punteggio.

Non viene assegnato punteggio ai piloti non partiti (DNS), non arrivati (DNF) o squalificati (DSQ).

Si definisce

- Non partito un pilota che non passa sulla linea del traguardo dopo lo spegnimento del semaforo a seguito della procedura di partenza di gara 1 o gara 2.
- Non arrivato un pilota che non prende bandiera a scacchi, passando sulla linea del traguardo, al termine di gara 1 o gara 2. Il passaggio non è considerato valido se un pilota fermo in pista per problemi attraversa la linea del traguardo durante il rientro in parco chiuso.
- Squalificato (DSQ/DQ) il pilota che ha subito una penalità che comporta la squalifica da gara 1 o gara 2

Premiazioni di campionato

Al termine del campionato vengono premiati i primi tre piloti di ogni categoria. La premiazione avviene sommando tutti i punti raccolti in tutte le gare del campionato. In caso di parità si considereranno il maggior numero di vittorie, poi i secondi posti, poi i terzi e così via. I piloti wild-card non partecipano alle premiazioni di campionato e non verranno inclusi nelle classifiche pubblicate. I punti in campionato vengono attribuiti in base alle premiazioni di giornata, per ogni categoria, escludendo le wild-card. Il punteggio è attribuito secondo la scala:

Posizione	Punteggio	Posizione	Punteggio
1	30	11	10
2	25	12	9
3	21	13	8
4	18	14	7
5	16	15	6
6	15	16	5
7	14	17	4
8	13	18	3
9	12	19	2
10	11	20	1

Si attribuiscono punti a tutti i piloti arrivati in almeno una delle due gare di giornata. Ossia non prendono punti i piloti classificati come DNF, DNS o DQ in entrambe le sessioni di gara.

Per esemplificare l'assegnamento supponiamo che nella medesima categoria, Pit bike/Mini GP 110cc Stock, le premiazioni di giornata si concludano come riportato nella tabella seguente:

Pilota	Posizione	Pilota è Wild-card	Punteggio acquisito in campionato
Marco "Falco" Santini	1		30
Elena "Vortex" Rossi	2	Wild-card	-
Luca "Lightning" Ferrari	3		25
Sofia "Aquila" Moretti	4	Wild-card	-
Alessandro "Turbo" Bianchi	5		21
...	6		18
Giorgio "Testa" Testuno	DNF		0

Il cambio di categoria è ammesso durante lo svolgimento del campionato. Il pilota può quindi concorrere in più categorie. I punti ottenuti in categorie differenti non verranno accorpati.

Privacy – Dati sensibili

A seguito dell'accettazione dei Regolamenti Tecnici e del Regolamento Sportivo, nonché all'iscrizione completa al campionato e/o alle singole gare, verranno resi pubblici (sui ns. siti, social media, bacheca ufficio segreteria) ai fini della redazione delle classifiche e a fini burocratici "d'ufficio" inerenti la manifestazione, i seguenti dati sensibili: nome, cognome, categoria, n° gara.

Regole di comportamento

Nel rispetto dei valori promossi da ASI, tutte le persone sono tenute ad un comportamento rispettoso durante tutto lo svolgimento della manifestazione.

Le gare dovranno svolgersi nel rispetto dell'incolumità di ogni partecipante e sarà discrezione della direzione gara prendere provvedimenti qualora il rispetto di quanto sopra dovesse venir meno. L'organizzatore, il direttore di gara, il commissario sportivo e il commissario tecnico hanno facoltà di vietare l'ingresso dei mezzi e dei piloti che non ritengono idonei alle attività. I comportamenti "incivili" verranno segnalati alle autorità competenti.

In caso di piloti minorenni il genitore o il tecnico da esso incaricato è responsabile delle azioni del pilota stesso.

Utilizzo di action-cam

Sono ammesse action cam solo ed esclusivamente posizionate sul mezzo (vietate sui caschi) e verificate dal commissario tecnico.

Bandiere



B.K.Q. EUROPE CUP SI RISERVA IL DIRITTO DI MODIFICARE IL REGOLAMENTO